

STUDENTSKA MALONOGOMETNA LIGA

Sezona 2018./2019.

PROPOZICIJE NATJECANJA

Naziv i organizacija

Članak 1.

Naziv je natjecanja STUDENTSKA MALONOGOMETNA LIGA. Cilj natjecanja je druženje i sportsko nadmetanje te razvijanje sportske kulture.

Ligom rukovodi i natjecanje sprovodi tvrtka SPORTMIXTA j.d.o.o., Srednjaci 26, Zagreb, za direktora: Pere Markić (u daljnjem tekstu: Organizator).

Liga se odigrava u sportskoj dvorani u Boćarskom domu, Prisavlje 2, Zagreb, i sportskoj dvorani SC Univers, Avenija Dubrovnik 16, Zagreb.

Članak 2.

Na natjecanju mogu sudjelovati ekipe (u daljnjem tekstu: *Korisnik usluge*) koje se pravovremeno prijave na službenim stranicama Lige (www.sportmixta.hr) te izvrše uplatu koju utvrdi Organizator.

Pravo nastupa imaju svi igrači studenti. Svaka ekipa može imati tri „stranca“, odnosno tri igrača koji nisu studenti. Svaka ekipa sama odlučuje o nazivu ekipe, a on se u tijeku lige može mijenjati (slučaj promjene sponzora ili sl.).

Voditelj (organizator) može samostalno zabraniti nastup ekipi ili pojedincu (prije i u tijeku natjecanja) ako zaključi da svojim ponašanjem štete ili bi mogli štetiti ugledu lige i eventualna ovakva odluka konačna je i na nju nema žalbe.

Članak 3.

O prijavi: U prijavi za natjecanje treba navesti: naziv momčadi, ime i prezime osobe za kontakt (voditelja ekipe) i zamjenika voditelja te broj telefona voditelja ekipe i zamjenika voditelja, odnosno ispuniti sva polja u prijavnici označena zvjezdicom (*). Voditelj i zamjenik voditelja ekipe odgovorni su za ekipu te zaduženi za primarnu komunikaciju s Organizatorima Lige.

O uplatama: Uplate se obavezno moraju dostaviti voditelju natjecanja na vrijeme. Uplaćeni iznos odnosi se na dvadeset (20) igrača koji se mogu prijaviti do kraja lige.

Postupanje u slučaju neispunjavanja obaveza *Korisnika usluge*

Članak 4.

U slučaju neispunjenja svojih obaveza (uplate) prema organizatoru natjecanja, automatski će nastupiti suspenzija, a sve utakmice do podmirenja obaveza koje se u to vrijeme ne odigraju ekipa gubi 3:0 bez borbe. Organizator zbog toga može zabraniti nastup i sudjelovanje ekipe.

Sistem igranja

Članak 5.

Igra se jednostrukim bod sistemom te nakon toga kup sistem na ispadanje, tzv. play-off (doigravanje). U doigravanje ulazi svih 12 ekipa, s tim da ekipe od 1. do 4. mjesta ulaze izravno u četvrtfinale, a ekipe od 5. do 12. mjesta igraju osminu finala.

Članak 6.

Sistem igranja osmine finala doigravanja: petoplasirani igra s dvanaestoplasiranim, šestoplasirani s jedanaestoplasiranim, sedmoplasirani s desetoplasiranim, osmoplasirani s devetoplasiranim.

Sistem igranja četvrtfinala: prvoplasirani igra s pobjednikom osmoplasiranog i devetoplasiranog, drugoplasirani igra s pobjednikom sedmoplasiranog i desetoplasiranog, trećeplasirani igra s pobjednikom šestoplasiranog i jedanaestoplasiranog, četvrtoplasirani igra s pobjednikom petoplasiranog i dvanaestoplasiranog.

Članak 7.

Vratar ubacuje loptu u igru obavezno rukom i iz takvog udarca pogodak koji eventualno postigne neće se bodovati. Vratar nakon vraćene lopte u igru ne smije drugi put igrati loptom, osim ako lopta nije napustila granice igrališta ili ako ju je dotaknula protivnička ekipa. Na protivničkoj polovici vratar može imati neograničen broj dodira. Vratar se mora riješiti lopte u roku od četiri sekunde, osim ako nije na protivničkoj polovici, a tada nema ograničenja. Vratar loptu prilikom vraćanja u igru može baciti preko centra, odnosno na protivničku polovicu terena. Ako je lopta obranjena i vratar ju je uhvatio rukama u igri, on ne smije rukom baciti loptu u suparnička vrata, odnosno takav zgoditak nije regularan. Vratar ne smije namjerno vraćenu loptu primiti u ruke od suigrača. Izuzetak je nenamjerno vraćanje lopte ili vraćanje glavom, prsima, natkoljenicom i ako se ne izigrava pravilo.

Članak 8.

Igrač može nastupati isključivo za jednu momčad. Ukoliko dvije ili više momčadi prijave istog igrača, konačna pripadnost određuje se njegovim prvim nastupom, tj. tada taj igrač nema pravo igranja za drugu momčad koja ga je prijavila.

Ekipa može nastupiti s minimalno četiri igrača (3+1).

U slučaju bilo kakvog varanja ekipa, tj. „šverca“ igrača na bilo kakav način (nije prijavljen, igrao je za neku drugu ekipu ili nema dovoljan broj godina i sl.), ekipa se može odlukom Voditelja natjecanja kazniti gubitkom utakmice ili kaznom od minus jedan do minus šest bodova.

U slučaju da ekipa ne dođe na utakmicu, utakmica se gubi 3:0 b.b.

Članak 9.

Satnicu utakmica određuje Organizator prema slobodnim terminima dvorane.

Sve utakmice počinju u točno zakazano vrijeme. Ukoliko neka ekipa kasni, utakmica se registrira u korist protivnika s 3:0 b.b. i nema čekanja momčadi u odnosu na delegiranu satnicu.

Iznimno, ako se obje ekipe, suci, delegat i organizator dogovore, eventualno se može pričekati ekipa koja kasni na utakmicu i tada utakmica može početi i sa zakašnjenjem. O takvom razvoju situacije odlučuje Voditelj.

Ukoliko obje momčadi ne pristupe utakmici, obje odmah gube utakmicu 3:0 b.b..

Nije dopušteno odgoditi utakmicu ili izmijeniti satnicu, osim u iznimnim slučajevima. O tome isključivo odlučuje Organizator u skladu s natjecateljskom praksom.

Članak 10.

Prijava igrača koji će nastupiti u danoj utakmici radi se 20 minuta prije početka utakmice na dan dogovorene utakmice.

Članak 11.

Igra se tzv. „nečista“ igra, tj. nema zaustavljanja vremena u vremenu igranja od 2 x 15 minuta.

Igra se na pet akumuliranih prekršaja, nakon čega se izvodi slobodan udarac s devet metara.

Igrač koji dobije crveni karton nema pravo nastupa na toj utakmici, ali nakon isteka dvije minute ili ako ekipa s igračem manje primi pogodak, može ući zamjenski igrač. Ako ekipa s igračem manje zabije pogodak, i dalje ostaju s igračem manje dok ne istekne zadana kazna ili dok ne prime pogodak.

Igrač koji dobije crveni karton može nastupiti na sljedećoj utakmici, osim u slučaju da ga voditelj kazni.

Kazna za neprimjerenu igru i ponašanje su: OPOMENA – žuti karton, ISKLJUČENJE – crveni karton.

Članak 12.

Aut se izvodi nogom tako da je lopta iza ili na uzdužnoj liniji. Aut je neizravan udarac te se iz istoga ne priznaje pogodak. Kod svih prekida, protivnički igrači moraju biti udaljeni pet metara od lopte. Korner se izvodi u za to označenom prostoru. Kod svih izravnih i neizravnih udaraca s visoko podignutom rukom dajete znak sucu da želite pet metara i taj se udarac izvodi obavezno na znak suca, dok se svi ostali prekidi izvode bez znaka suca. Vrijeme za izvođenje svih prekida je pet sekundi. Iz početnog udarca i poslije već postignutog pogotka ne može se izravno postići pogodak.

Za kontrolu vremena, zaustavljanje sata ili nadoknadu vremena isključivo su nadležni delegat i nogometni suci (prvi i drugi sudac) utakmice te oni isključivo odgovaraju i imaju pravo primjene ovoga članka.

Bodovanje

Članak 13.

Ako su dvije ekipe bodovno izjednačene, sljedeći su kriteriji postupanja:

- a) o plasmanu odlučuje međusobni susret.
- b) ako je međusobni susret identičan, kriterij za plasman je gol razlika.
- c) treći kriterij je koja ekipa ima manje primljenih golova.

U slučaju da su tri ili više ekipa bodovno izjednačene, sljedeći su kriteriji postupanja:

- a) ukupni plasman određuje se postignutim rezultatima u međusobnim susretima
- b) ukoliko su ekipe izjednačene postignutim rezultatima u međusobnim susretima, bolja je ona ekipa koja je ukupno primila manje golova
- c) ako su ekipe izjednačene postignutim rezultatima u međusobnim susretima, bolja je ekipa koja je ukupno postigla više golova.
- d) ako su i po tom kriteriju iste, bolji plasman ima ekipa čija je ukupna gol razlika bolja.

Izgled dresa

Članak 11.

Sve momčadi obavezne su nastupiti u jednoobraznoj športskoj opremi. U slučaju identičnih dresova dviju momčadi, dresove mijenja drugoimenovana momčad u zapisniku.

Rezervne dresove, tj. Markere, osigurava Organizator.

Svi natpisi na dresovima (naziv momčadi, ime igrača, logo sponzora i sl.) moraju biti ispisani latiničnim pismom.

Žalbeni postupak

Članak 12.

Pravo žalbe (u pisanom obliku) na bilo koju utakmicu ima svaka momčad koja u roku od šezdeset (60) minuta nakon završetka utakmice izvrši uplatu pristojbe od 500,00 kn (uvjet za rješavanje).

U slučaju cjelovitog pozitivnog rješenja žalbe, uplaćeni iznos se vraća uplatitelju.

Ostale propozicije

Članak 13.

Voditelji ekipa dužni su sve svoje igrače upoznati s propozicijama natjecanja te odgovaraju za njihovo provođenje.

Članak 14.

Za sve što nije definirano u ovim propozicijama, vrijede pravilnici HNS-a i sličnih liga i turnira malog nogometa, a pravo tumačenja pravilnika i propozicija ima isključivo organizator (voditelj natjecanja) i njegova je odluka konačna bez prava na žalbu.

Disciplinski pravilnik u skladu je s pravilnikom HNS-a i sličnih liga i turnira malog nogometa u Hrvatskoj. Isključivo pravo tumačenja u skladu s praksom ima voditelj koji je ujedno i disciplinski sudac.

Članak 15.

Organizator (voditelj) ostavlja sebi za pravo da može promijeniti ili nadopuniti neke od članaka ovih propozicija (s tim da bitno ne odudaraju od biti propozicija) i u tijeku samoga natjecanja, a o kojima će ekipe biti na vrijeme obaviještene putem Glasnika lige.

ZAGREB, 18. studenog 2018.

STUDENTSKA MALONOGOMETNA LIGA



Pere Markić, direktor

www.sportmixta.hr

e-mail: info@sportmixta.hr

mobitel: 098 943 67 63

Powered by: SportMixta



Amateur playground